

12. Tips en weetjes

1. Het schudden van de kaarten

Het is bewezen dat, wanneer je een gift machinaal schudt, je "mooiere" spelverdelingen krijgt dan wanneer je ze manueel mengt.

Met mooiere bedoel ik: veel minder 4-3-3-3 of 4-4-3-2 verdelingen, de vlakke verdelingen en meer 5-4-3-1 of 5-6-2-0 of boeiende verdelingen om te bieden en te spelen.

Je krijgt ongeveer hetzelfde effect wanneer je de kaarten een keer of 8-9 manueel schudt alvorens te geven.

2. Het geven van de kaarten

-om te schudden en te geven moet van beide paren iemand aanwezig zijn.

-de kaarten moeten één voor één gegeven worden en er mogen nooit twee kaarten na elkaar in dezelfde hand terecht komen

Dat kan op 2 manieren:

1	2	3	4
5	6	7	8
9	10	11	12

.... en zo verder tot de 52 kaarten op zijn

of

1	2	3	4	5
9	8	7	6	
	10	11	12	13
17	16	15	14	
	18	19	20	21

.... en zo verder tot de 52 kaarten verdeeld zijn.

Bij deze laatste neem je het eerste en laatste pakje samen op: dat zullen 13 kaarten zijn. De middelste drie pakjes hebben er ook 13.

3. Terug in het bord steken van de kaarten

Je telt en schudt de kaarten alvorens ze terug te steken in het bord op de plaats die met jouw windrichting overeenstemt.

Door het schudden verklap je niks over het spel dat je net gespeeld hebt aan de volgende speler die met jouw kaarten speelt.

4. Wie is verantwoordelijk voor de goede gang van zaken aan tafel?

- in de eerste plaats ligt de verantwoordelijkheid voor de juiste gang van zaken bij **elke speler die gedurende de hele zitting aan dezelfde tafel blijft**. Zij zorgen er voor dat de borden, na een ronde, naar de juiste tafel gebracht worden. Je kan binnen je club ook andere afspraken maken *bvb.* OW die de bordjes meeneemt aan het einde van een ronde en neemt voor de volgende. Dat kan ook, maar moet gespecificeerd worden.

-wanneer **geen van beide paren blijft zitten, zijn beide paren even verantwoordelijk**.

- Noord is verantwoordelijk voor het controleren of de juiste borden gespeeld worden.

5. Nog even dit

-je mag na het spel de kaarten van andere spelers aan tafel enkel inzien als zij daarmee akkoord gaan.

-een **rondpas** in de spellen van de eerste ronde tijdens een bridgewedstrijd mag volgens de spelregels niet opnieuw gegeven worden. Op een clubnamiddag of -avond wordt deze regel meestal niet toegepast.

-**de honneurs zijn**: de Aas- 4 HP, Heer- 3 HP, Dame- 2HP, Boer- 1HP en de tien- 0HP.